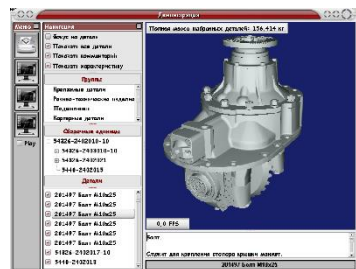


## Программа Электронный каталог 3d

служит для систематизации всех элементов любого узла машиностроительного профиля.

Электронный каталог – это **больше**, чем просто каталог, т.к. позволяет не только быстро **находить** номер нужной детали, сборочной единицы и т.д., но и оценивать **внешний вид, особенности** каждого элемента, находить общие и отличительные **черты** различных групп, осуществлять помощь в **сборке и разборке**, эксплуатации, **обучении** и многом другом.

Головное окно и Окно 3d изображения имеют следующий вид:



Разделы **головного окна** имеют следующее назначение:

- Окно **Трехмерного изображения узла** – предназначено для размещения сборочной единицы, ее вращения, приближения/удаления, выбора детали по ее внешнему виду (по двойному клику деталь подсвечивается цветом, а ее номер появляется в окне Детали);
- Окно **Навигация** – предназначено для формирования рабочих окон программы;
- Окно **Группы** – предназначено для формирования определенных групп деталей (например, резинотехнические изделия);
- Окно **Сборочные единицы** – предназначено для формирования сборочных единиц и их вложенности друг в друга;
- Окно **Детали** – предназначено для обозначения номера выбранной детали и ее статуса в Окне трехмерного изображения (показать/скрыть). Сортировка осуществляется по номеру детали, затем по модели и наименованию;
- Окно **3d изображения** показывает трехмерное изображение выбранной детали (возможно вращение, приближение/удаление);
- Окно **Номера детали** – показывает номер и обозначение выбранной детали;
- Окно **Полная масса** выбранных деталей показывает массу деталей, которые в Окне трехмерного изображения в данный момент активны;
- Окно **Комментарии** – предназначено для вывода полной информации по детали или узлу, включая описание назначения, материал, вес, особенности конструкции, сборки, разборки, регулировки и др. информацию;
- Окно **Свойства объекта** – позволяет выбрать цвет детали и степень ее прозрачности от видимой до полностью прозрачной;
- Окно **Настройки** – позволяет выбрать параметры выводимого на экран трехмерного изображения. Это Глубина цвета, Сглаживание, Шейдеры, Цвет фона;
- Окно **Производительность** – позволяет оценивать анимационную производительность экрана в кадрах в секунду.

Опция **Play** позволяет демонстрировать работу узла в реальном времени (в данном случае – вращение деталей, передающих крутящий момент).

Опция **Фокус на деталь** позволяет выделить необходимую деталь среди сборки (в это время все остальные детали становятся полупрозрачными), как показано на рисунке:

**Электронный каталог 3d – Это Лицо Вашего предприятия**